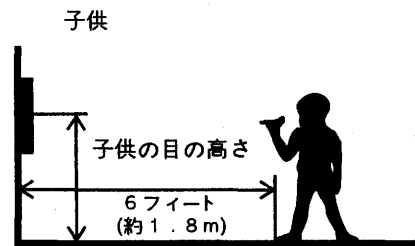
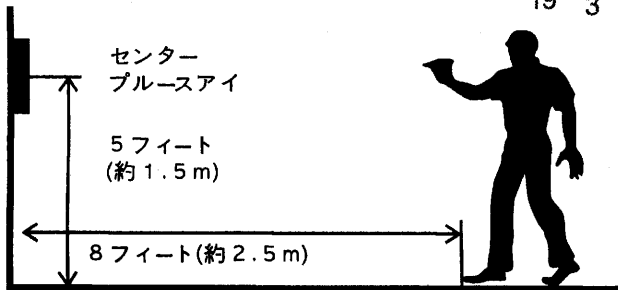
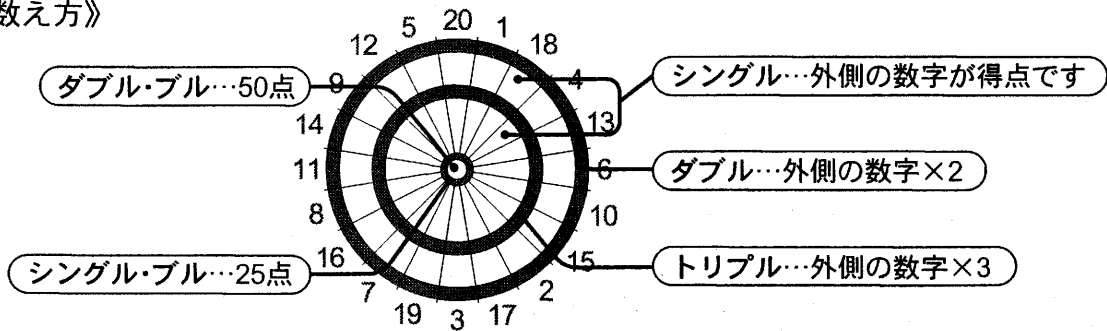


# マグダーツの遊び方

## 《得点の数え方》



## <<基本的な遊び方>>

まず、各々のプレイヤーは、ダーツの中心(ブルスアイ)を狙って矢を投げます。真ん中近くに当たった人から順にゲームを進めます。各々3回ずつ投げます。落ちたダーツはカウントしません。

## ■ ハイスコア

ダーツの的に当たった所によって点数が決まります。センター(ブルスアイ)は、50ポイント、その周りは25ポイント。その他放射線状に区切られたエリアごとに記された数字を基本に、シングルは1倍、ダブルは2倍、トリプルは3倍の点数を加算していき、3回投げた合計点の高い人が勝ちです。

## ■ 501(ファイブ・オー・ワン)

1. プレイヤーは最初にそれぞれ501点の持ち点を持っています。
2. 1人3投ずつ順番に投げていきます。
3. 得点を最初の持ち点からマイナスしていき、先に0点になったプレイヤーが勝ち。

### ※注意

最後の1投はダブルフィニッシュが基本です。ダブルフィニッシュとは、最後の1投は必ず「ダブル」または「ダブル・ブル」のエリアに入れて、持ち点を0にしなければならないというものです。つまり、最後の1投の前には必ず持ち点が偶数でなければなりません。例えば残り10点となった場合、5点のダブルに入れなければならないということです。次のような場合はその回の得点は全て無効となり、持ち点は減りません。

- ・ 持ち点がマイナスになってしまった時。
- ・ 「ダブル」や「ダブル・ブル」以外の所に入って0点となった時。
- ・ 残りが1点の時。

持ち点を501点ではなく、301点や101点に変えて楽しむこともできます。

## 使用上の注意

- ・ コンピュータ、時計など磁気を嫌う機器の近くでのご使用はお止め下さい。
- ・ マグネットを磁気カード(クレジットカードなど)に近づけないで下さい。
- ・ 本体は破損のない壁面などに吊り下げて下さい。
- ・ ペースメーカーをお使いの方は、本製品を使用しないで下さい。
- ・ 専用の的以外のものに向かって矢を投げないで下さい。
- ・ 投げる位置より前に人がいないようにして下さい。また、その位置に割れ物などは置かないで下さい。
- ・ 子どもが使用する時は必ず保護者が付き添って下さい。