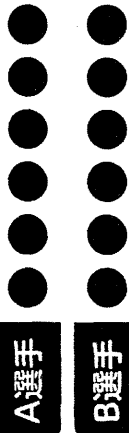


試合の流れ (ポッチャ)

ポッチャはどれだけボールを的に近づけることができるかを競うシンプルなルールです。ここではどのように試合が進むかを説明します。

1 両選手(ペアやチーム)が6個ずつのボールを使用します



試合開始となる第1エンドは常に赤ボールが先攻となります(以降、偶数エンドは青ボール、奇数エンドは赤ボールが先攻)

2 先攻側が的となるジャックボールを投げ、続けて1投目の投球を行います



最初にジャックボールを投げます



続けて自分のボールを投げます

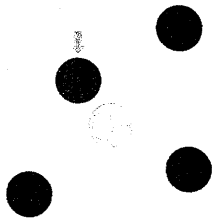
3 後攻側が最初の投球を行います



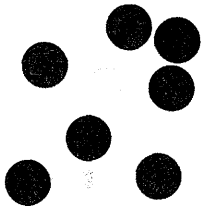
後攻側がボールを投げます

4 以降、ジャックボールからより遠い位置にボールを投げた側の選手がその次の投球を行います

例1



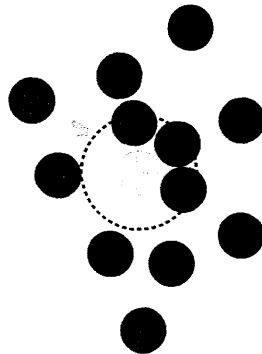
例2



青の方がジャックボールに近いため、次は赤側の投球となります

赤の方がジャックボールに近いため、次は青側の投球となります

5 赤、青ともに6球ずつを投げた時点で得点を計算します



エンド終了時、ジャックボールにもっとも近いボールを投げた側のみ得点が入ります。相手側のジャックボールにもっとも近いボールよりも、ジャックボールに近いボール1個につき、1点が与えられます。

青の方が赤よりも3つジャックボールに近いため、3点が入ります。

この一連の流れを1エンドとし、個人戦とペア戦は4エンド、チーム戦は6エンドを行います